Si propone in adozione il seguente corso:

Marta Ciotti, Elisabetta Pasquali
L'INVENZIONE DEL TEMPO
Confezione volume 1 + Geografia 1 di N. Sala e E.Trio *Dalla preistoria all'età di Cesare* (ISBN 978.88.08.94423.8, euro 27.90)
Confezione volume 2 + Geografia 2 di N.Sala e E.Trio *Da Augusto all'anno Mille* (ISBN 978.88.08.95510.4, euro 28.40)

Zanichelli editore

Il corso presenta un profilo ricco, dall'esposizione chiara e graduale, sostenuto dal puntuale riferimento alle fonti testuali, iconografiche e materiali. Il progetto didattico è solido ed è pensato per trasmettere un metodo di studio che aiuta studentesse e studenti a individuare nessi, snodi e processi fondamentali della disciplina. Il taglio attualizzante è forte, grazie all'attenzione data ai temi ambientali e al rapporto tra storia e territorio.

IL PROGETTO DIDATTICO

Metodo di studio inclusivo. Il corso evidenzia nel colonnino gli argomenti fondamentali del capitolo, con aiuti per ricordare le date attraverso schemi e tabelle. Nel colonnino si trovano voci di glossario con attività che invitano a formulare frasi usando il lessico disciplinare. I boxini *Dalla Storia all'italiano* si focalizzano su modi di dire tratti dalla storia. A fine paragrafo, mappe, carte e linee del tempo con attività aiutano a fissare gli argomenti fondamentali.

Le Unità di apprendimento. Ogni unità si apre con un tema ambientale (cambiamento climatico, emergenza idrica...) o legato al rapporto tra territorio e comunità umane. All'interno dell'unità, il profilo storico e gli approfondimenti *Storia e territorio* forniscono contenuti e spunti di riflessione correlati al tema di apertura. Alla fine dell'unità, un compito di realtà dal taglio multidisciplinare consente alla classe di lavorare in modo laboratoriale attraverso un progetto, una *performance* o un prodotto da realizzare. Questo approccio permette non solo di allenare *life* e *soft skills*, ma anche di far scoprire a ragazze e ragazzi le proprie attitudini in chiave orientamento poiché ogni compito di realtà si conclude con un test di autovalutazione.

Storia, territorio e patrimonio. Il corso sviluppa due percorsi. Il primo si trova in apertura e chiusura dell'Unità di apprendimento. Il secondo si articola nei capitoli attraverso schede *Storia e territorio*, che analizzano come gli individui abbiano sfruttato il territorio circostante e come questo abbia influenzato l'economia, la società e la politica. Le schede *Storia, territorio e patrimonio* raccontano parchi e siti archeologici, creando un legame con l'educazione ai beni culturali e al paesaggio. Gli approfondimenti sono corredati di attività per competenze.

Scienza e innovazioni dell'antichità. Le schede *Scienza, tecniche, materiali*, ma anche alcuni documenti e letture storiografiche illustrano invenzioni e tecniche con cui gli individui hanno plasmato la materia, trasformato il territorio e la vita quotidiana. Le schede propongono attività dal taglio attualizzante che aiutano ad approfondire tecniche e attività ancora praticate sul territorio italiano.

Educazione civica. Le schede *Cittadinanza globale* (2-3 pagine), aggiornate alle linee guida 2024, approfondiscono temi istituzionali, di economia ed educazione finanziaria in chiave ieri/oggi. Le schede sono corredate di letture e attività per competenze per allenare le *life skills (pensiero critico, competenza emotiva, cooperative learning, competenza digitale...). Le schede/tabelle/infografiche Istituzioni* all'interno dei *capitoli approfondiscono la storia e l'evoluzione delle istituzioni e del diritto.*

Altri linguaggi: IA e CLIL. Le pagine Storia e storie propongono attività che prevedono l'uso dell'Intelligenza artificiale nella didattica della storia e attività con metodo CLIL.

Una didattica laboratoriale. Tutto il corso è incentrato sulla didattica laboratoriale: dai compiti di realtà a fine UdA, dalle attività nelle schede Storia e territorio alle attività nelle schede di Educazione civica, studentesse e studenti sono chiamati a imparare *facendo* storia.

I mestieri della storia. Dieci *podcast*-intervista a professionisti che mettono al servizio della storia le loro competenze: genetisti, archeologi sperimentali, consulenti televisivi, antropologi. Ogni *podcast* trova aggancio nel testo ed è arricchito da attività per competenze.

I CONTENUTI DEL LIBRO

Il corso, in due volumi, copre la storia antica dalla preistoria all'anno Mille.

Volume 1 - Dalla preistoria all'età di Cesare + Volume di *Geografia* di N. Sala, E. Trio

Il volume affronta l'origine dell'umanità, le prime civiltà mesopotamiche ed egizie, le civiltà del Mediterraneo antico, la Grecia arcaica e classica, l'età ellenistica e Roma fino all'età di Cesare.

Volume 2 – Da Augusto all'anno Mille + Volume di *Geografia* di N. Sala, E Trio
Il volume tratta l'età di Augusto, l'impero romano, la crisi del III secolo, il cristianesimo, la caduta dell'Impero romano d'Occidente, i regni romano-barbarici, l'Impero bizantino, l'Islam, l'età carolingia, il feudalesimo e l'anno Mille.

In confezione con ognuno dei due volumi, un volume di 72 pagine affronta **temi e problemi della geografia** in 3 percorsi. Il primo volume, oltre agli strumenti della geografia, contiene: *1. L'impatto umano sulla Terra; 2. La popolazione della Terra; 3. L'Italia e l'Europa*. Il secondo volume contiene: *1. Le città dell'Europa e del mondo; 2. L'economia globale; 3. Gli Stati del mondo: identità e diritti*. Ogni percorso è corredato di schede Locale/Globale e di attività in itinere e finali. I due volumi si concludono con un compito di realtà.

Volumi opzionali *Idee per imparare* - *Quaderno attivo: il metodo di studio* a cura di Erickson Scuola
I due volumi, progettati secondo la metodologia della casa editrice Erickson Scuola, sintetizzano i contenuti fondamentali in concetti chiave. Chi studia è guidato nell'uso del libro base (che diventa uno strumento per tutti), attraverso attività quali riempimento di schemi, tabelle, brevi testi...

I CONTENUTI DIGITALI

Nell'ebook multimediale si trovano le pagine del libro da sfogliare e le risorse digitali, tra le quali:

- **14 video immersivi *Dentro la storia*** guidano alla scoperta di siti e parchi archeologici. *Il palazzo di Cnosso* (V1, C5); *La Roma di Augusto* (V2, C1).
- **10 *podcast I mestieri della storia*** presentano interviste a professionisti. Lo storico dell'arte (Capitolo 8 sull'Atene di Pericle).
- **Carte interattive** per contestualizzare geograficamente i fenomeni storico-geografici.
- ***Videocarte*** che animano le trasformazioni territoriali e politiche.
- **Video *flipped classroom*** per introdurre i contenuti secondo una metodologia didattica attiva.
- **Video *Google Earth*** per esplorare i luoghi della storia antica.
- **Presentazioni *PowerPoint* di fine capitolo** che sintetizzano i contenuti principali.
- **Esercizi interattivi** per verificare le conoscenze acquisite.
- **Percorsi di geografia**
- **Itinerari con *Google Earth***
- **Lezioni interattive**

Sito del libro: online.scuola.zanichelli.it/invenzionedeltempo

L'ebook multimediale affianca il libro di carta. Presenta tutto il testo e, a seconda dei progetti, esercizi interattivi, audio, video e animazioni. Si scarica o vi si accede online su computer, tablet e smartphone.

Questo progetto rispetta le indicazioni del Decreto Ministeriale n . 781/2013 per i volumi in modalità mista – Tipo B (manuale cartaceo + manuale digitale + contenuti digitali integrativi - www.zanichelli.it/normative)

Cod. 94423