

**Giampietro Paci, Riccardo Paci, Lucia Bernardini**

**TECNOLOGIA.VERDE Confezione Tecnologia 4.0 edizione compatta + Disegno, Laboratorio e Coding**

*Seconda edizione di Idea, progetto, innovazione*

**Zanichelli**

## INNOVAZIONI SCIENTIFICHE E DIDATTICHE DI QUESTA EDIZIONE

Innovazione	Tipo di innovazione	Dove si trova	Perché è necessaria
Nuova grafica e riorganizzazione dei contenuti	Didattica	Contenuti rivisti, aggiornati o completamente nuovi. Circa 40% dei testi riscritti.	Per rendere la teoria ancora più scorrevole e aggiornata, dove necessario.
Aggiornato alle ultime innovazioni nel campo della tecnologia	Scientifica	Nel volume di tecnologia. Per esempio, i tessuti autopulenti, i droni per l'agricoltura.	Per capire le sfide tecnologiche di oggi e di domani.
Più contenuti	Scientifica	Due nuovi capitoli iniziali Tecnologia e scienza e Inquinamento e sostenibilità. Lungo tutta la teoria della tecnologia, ad esempio: - unità E Edilizia (consolidamento e rischio sismico) - unità F Energia (energie rinnovabili).	Due capitoli iniziali per capire l'importanza della tecnologia. Più contenuti in tutto il libro per affrontare i più importanti temi di attualità.
Esercizi rinnovati e aumentati	Didattica	Alla fine di ogni capitolo di tecnologia.	Più varietà, con anche esercizi per BES. Più quantità: gli esercizi sono alla fine di ogni capitolo e non alla fine delle unità, come in edizioni precedenti.
Più attenzione alla sicurezza, alla sostenibilità e ai temi dell'Agenda 2030	Scientifica	Nel volume di tecnologia, in tutte le rubriche <i>Sicurezza e sostenibilità</i> . Per esempio, <i>Il cotone biologico, Bioplastiche e compostabilità, Recupero delle risorse</i> . Sei pagine dedicate all'Agenda 2030 all'inizio del libro: - che cosa è; - che cosa possiamo fare noi per la sostenibilità; - tre compiti di realtà. Tutto il testo è etichettato con gli Obiettivi dell'Agenda 2030.	Per capire prospettive, potenziali rischi e soluzioni che offre la tecnologia.  Con l'Agenda 2030 si costruiscono anche i percorsi di educazione civica e ambientale.

Innovazione	Tipo di innovazione	Dove si trova	Perché è necessaria
Il capitolo C3 su OGM e agricoltura biologica è aggiornato con le tecnologie dell'agricoltura 4.0	Scientifica	Nel nuovo capitolo C3 <i>Il futuro dell'agricoltura</i>  Dati aggiornati nelle unità B ( <i>Rifiuti</i> ) e F ( <i>Energia</i> ).	Per un testo che offre non solo la descrizione delle tecnologie attuali ma che guarda anche alle innovazioni più recenti e ai possibili sviluppi.
<i>Digital Future Lab</i> : pensiero computazionale, <i>coding</i> , robotica	Didattica	Nel volume di disegno, laboratorio e coding.	Per imparare a scomporre e risolvere problemi, come richiesto dalle indicazioni ministeriali.
Arte, musica, sport: la tecnologia intorno a noi	Scientifica	Nel volume di tecnologia.	Per capire come la tecnologia investe tutti gli ambiti della vita quotidiana.
La tecnologia a casa tua	Scientifica	Nel volume di tecnologia.  Per esempio, nell'unità E <i>Edilizia</i> (la domotica, l'inquinamento indoor, le case nel mondo, la bioarchitettura).	Per capire come la tecnologia ha cambia e cambia la nostra quotidianità, prendendo un esempio familiare a tutti: la casa.
Solidi a colori	Didattica	Nella teoria del disegno, in particolare nella sezione <i>Disegnare</i> .	Per rinnovare la didattica di un grande classico del disegno: le proiezioni ortogonali, che con l'uso ragionato dei colori diventano più comprensibili.
Come si fa: disegni guidati	Didattica	Nella teoria del disegno.	Per accompagnare gli studenti che devono acquisire le norme e le tecniche del disegno.
Esercizi progressivi nel disegno	Didattica	Nella teoria del disegno, in particolare nella sezione <i>Disegnare</i> .	Per imparare a disegnare con gradualità.
Mappe concettuali	Didattica	All'inizio di ogni capitolo di tecnologia.	Per avere una prima visione di insieme del capitolo e per ripassare una volta concluso l'argomento.
Compiti di realtà	Didattica	Alla fine di ogni capitolo di disegno.	Per certificare le competenze e lavorare per unità di apprendimento.
Informatica 2030 Compiti di realtà sull'Agenda 2030	Didattica	Nel volume di Informatica ,in fondo ai capitoli di videoscrittura, foglio di calcolo, presentazione	Per usare subito gli strumenti informatici, producendo documenti e presentazioni che centrano i goals dell'Agenda 2030.
Sintesi multilingua	Didattica	Alla fine di ogni capitolo di tecnologia.	Un aiuto all'inclusività, per superare le barriere linguistiche.
Digitale più ricco	Didattica	Nell'eBook 20 nuovi video di tecnologia e 50 nuovi link a risorse esterne.	Per una didattica per immagini, ancora più ricca, diretta ed inclusiva.
Nuova app <i>Guarda!</i>		Gli studenti possono guardare i video e ascoltare gli audio dallo smartphone con la nuova app <i>Guarda!</i>	