

Massimo Bergamini, Graziella Barozzi
MATEMATICA MULTIMEDIALE.AZZURRO
Seconda edizione
Zanichelli

INNOVAZIONI DIDATTICHE DI QUESTA EDIZIONE

Innovazione	Dove si trova	Perché è necessaria
La spiegazione si arricchisce con queste novità: - ancora più esempi (anche di realtà); - collegamenti con argomenti di matematica e con le altre discipline (per esempio nelle Idee per le competenze); - sintesi e schemi per memorizzare, sia all'interno dei paragrafi, sia nella Teoria in sintesi a fine capitolo.	In tutto il libro. Aperture di realtà, esempi <i>Intorno a noi</i> e <i>Idee per le competenze</i> in tutti i capitoli.	Per un uso autonomo del libro da parte dello studente, che prima capisce il concetto nell'esempio e poi lo formalizza. La Teoria in sintesi permette di avere una panoramica dei concetti fondamentali del capitolo a colpo d'occhio in una sola pagina.
L'eserciziario è stato ampiamente rinnovato. Nuovi esercizi per stimolare il ragionamento: - Rifletti sul risultato e Occhio ai dati , per ragionare sul testo del problema e sulla sua soluzione e farsi delle domande; - Spiegalo tu , per imparare ad argomentare; - Traduci , per passare da un registro di rappresentazione all'altro (dal grafico ai numeri, dai simboli alle parole...).	Gli esercizi nuovi sono stati inseriti in tutti i capitoli, al posto giusto.	Per prestare più attenzione ai concetti e meno ai calcoli , imparare ad analizzare in modo critico un problema e ad argomentare. Per vedere, fin dal biennio, i collegamenti continui tra la matematica e le altre discipline.
Nuovi esercizi contestualizzati, anche in storia, arte, architettura, educazione finanziaria (preparati in collaborazione con la Banca d'Italia).		
I 40 fondamentali , cioè i 40 esercizi del biennio che tutti devono saper fare per poter affrontare il triennio. Sono svolti passo passo e ogni passaggio è identificato da un titolo. I titoli, letti in sequenza, danno il metodo per risolvere tutti gli esercizi simili.	In tutti i capitoli, al posto giusto. Sono numerati e se ne trova l'indice all'inizio del volume.	Per creare una cassetta degli attrezzi da usare fino in quinta. Per abituare gli studenti a non dimenticare un argomento subito dopo la verifica.
In 3 passi : gli esercizi con la scaletta. Non è indicato il procedimento completo, ma solo i passaggi chiave per arrivare al risultato.	In tutti i capitoli, al posto giusto.	Per imparare un metodo in modo operativo : lo studente ha una traccia per risolvere l'esercizio, ma deve ragionare da solo per formalizzare lo svolgimento.

Innovazione	Dove si trova	Perché è necessaria
Nuovi compiti di realtà .	Alla fine di tutti i capitoli: un esercizio sul libro e uno su Guarda! e nell'eBook.	Per imparare la matematica in modo attivo : lo studente deve cercare dati, documentarsi ed elaborare una soluzione originale.
Più attenzione all' INVALSI : - 100 esercizi tratti dalle prove INVALSI fino al 2017; - 2 prove nel formato INVALSI (una per volume); - altre simulazioni online sul sito: https://online.scuola.zanichelli.it/invalsi	Gli esercizi sono in tutti i capitoli, al posto giusto. Le simulazioni sono all'inizio di ogni volume.	Per abituare gli studenti al formato delle prove INVALSI.
Alcuni capitoli dell'edizione precedente sono stati accorpati . L'apparato multimediale del libro è stato rinnovato e arricchito con:	I capitoli accorpati sono: 1, 2, 3, G5. - GeoGebra : in tutti i capitoli di geometria e in 10 capitoli di algebra. - Attività interattive : in tutti i paragrafi del libro.	Per avvicinarsi sempre di più alla prassi didattica seguita in classe e organizzare meglio le risorse di fine capitolo.
- attività ed esercizi da svolgere con GeoGebra , accessibili con la nuova app Guarda! - 200 attività interattive per il ripasso, da visualizzare sullo smartphone, accessibili con Guarda! Sono abbinate al paragrafo e contengono una sintesi della teoria, degli esempi e degli esercizi interattivi (PROVA TU).	- GeoGebra : in tutti i capitoli di geometria e in 10 capitoli di algebra. - Attività interattive : in tutti i paragrafi del libro.	- Per fare lezione con le figure dinamiche. Lo studente può fare esplorazioni con GeoGebra in autonomia o usare il file già pronto come strumento di verifica. - Per ripassare velocemente un concetto sullo smartphone prima di fare gli esercizi.