

Questo volume, sprovvisto di talloncino a fronte (o opportunamente punzonato o altrimenti contrassegnato), è da considerarsi copia di SAGGIO-CAMPIONE GRATUITO, fuori commercio (vendita e altri atti di disposizione vietati: art. 17 l.d.a.). Escluso da I.V.A. (D.P.R. 26-10-1972, n. 633, art. 2, 3° comma, lett. d.). Esente da documento di trasporto.

LIBRO IN CHIARO

Su zanichelli.it/libroinchiaro trovi tutte le informazioni dettagliate riguardanti questo libro.

2 Carla Polettini José Pérez Navarro Somos2030

Segunda edición de *Juntos*

Imparare lo spagnolo per esprimere le proprie idee sui grandi temi del nostro tempo, per confrontarsi con gli altri e sentirsi parte attiva in un mondo che cambia.



Agenda 2030: los ODS en nuestro día a día

- **Un obiettivo dell'Agenda 2030 in ogni unità:** video, personaggi, testi e attività invitano a riflettere e a prendere posizione su temi attuali. Per imparare a parlare e a discutere e per diventare cittadine e cittadini più consapevoli.







Gamificación: juegos y retos interactivos

- Le dinamiche dei videogiochi per stimolare l'apprendimento: in tutte le unità **giochi interattivi**, **quiz Kahoot** ed **Escape Room** per mettersi alla prova in modo divertente.

Lengua y léxico visuales: mira y escucha

- **Video di lingua e lessico interattivo** con audio e immagini: per imparare vocaboli ed espressioni comunicative e per ripassare facilmente sullo smartphone.

la Z Ebook L'ebook multimediale del volume 2 + le risorse digitali

| | | Risorse digitali | Esempio | |
|--|--|---|--|---|
| <p>Dal libro con l'app</p>  <p>GUARDA!</p> |  | 6 Agenda 2030 en vídeo [10 minuti] | Per introdurre gli obiettivi dell'Agenda 2030 | • <i>Hambre cero</i> |
| | | 6 Dialogo en vídeo [10 minuti] | Per presentare gli argomenti di lingua in contesto | |
| | | 6 Lengua en vídeo [10 minuti] | Per approfondire argomenti di lessico o comunicazione | • <i>El restaurante</i> |
| | | 6 episodi della serie Somos2030 [30 minuti] | Per consolidare la lingua con i personaggi della storyline | • <i>¡Que aproveche!</i> |
| | | 32 animazioni grammaticali [1 ora e 20 minuti] | Per studiare tutte le regole | • <i>Los comparativos</i> |
| |  | tutti gli audio [3 ore] | Tutti gli esercizi in mp3 | |
| | |  | 8 Léxico visual | Per imparare i vocaboli con le immagini e l'audio della pronuncia |
| | 18 attività di gioco Genial.ly | | Per esercitarsi in modo divertente | |
| | 6 giochi Escape room | | Per mettersi alla prova risolvendo enigmi linguistici | |
| | 6 quiz Kahoot | | Per verificare e ripassare giocando insieme | |
| Glossario visuale interattivo | Per cercare il significato delle parole | | | |
|  | 240 esercizi interattivi zte.zanichelli.it | Test a scelta multipla, completamenti e associazioni | | |
| |  | tutti gli esercizi | Resi interattivi con autocorrezione | |

Altre proposte nel sito del libro: online.scuola.zanichelli.it/somos2030

Per chi ha Bisogni Educativi Speciali (BES):

- il volume **Gramática y comunicación inclusivas** per chi ha difficoltà di scrittura e di lettura

Altre proposte nel sito del libro: online.scuola.zanichelli.it/somos2030

- L'accesso alle risorse digitali protette è personale, non condivisibile e non cedibile, né autonomamente né con la cessione del libro cartaceo.
- La configurazione completa del corso è in terza di copertina.