

Questo volume, sprovvisto di talloncino a fronte (o opportunamente punzonato o altrimenti contrassegnato), è da considerarsi copia di SAGGIO-CAMPIONE GRATUITO, fuori commercio (vendita e altri atti di disposizione vietati: art. 17 l.d.a.). Escluso da I.V.A. (D.P.R. 26-10-1972, n. 633, art. 2, 3° comma, lett. d.). Esente da documento di trasporto.

LIBRO IN CHIARO

Su zanichelli.it/libroinchiaro trovi tutte le informazioni dettagliate riguardanti questo libro.

Giuseppe Di Palma
Giorgio Meini Fiorenzo Formichi

Computer & coding

10 in leggibilità

Questo libro segue 10 buone regole grafiche per:

- l'impaginazione
- la composizione del testo
- l'uso del colore
- l'uso dei caratteri tipografici

► su.zanichelli.it/10inleggibilita

eBook multimediale

L'eBook multimediale

è la versione digitale del tuo libro che puoi:

- consultare online su my.zanichelli.it
- attivare e scaricare offline su tablet, computer e netbook



Questo volume pesa 500 grammi

L'accesso alle risorse digitali protette è personale, non condivisibile e non cedibile.

La configurazione completa del corso è in terza di copertina.

NOVITÀ



Che cosa si può fare con un elaboratore di testi, un software per presentazioni, un foglio di calcolo? Come funziona un motore di ricerca? Che cosa vuol dire programmare? **Computer & Coding** spiega come funzionano la Rete, il computer e i suoi software, e introduce al *coding* attraverso il linguaggio di programmazione **Scratch**.

Per comunicare

- Scrivere, fare presentazioni multimediali, svolgere i calcoli e rappresentare graficamente i dati con il foglio elettronico.

Per navigare in rete

- Trovare le informazioni in Rete, valutare l'attendibilità delle fonti, scambiare informazioni e usare i servizi *cloud* per i lavori di gruppo.

Per programmare

- Che cos'è il pensiero computazionale, che cosa vuol dire trovare un algoritmo per risolvere un problema, come si traduce un ragionamento in un programma informatico attraverso il *coding*.

L'eBook multimediale

Tutte le pagine del volume da sfogliare con:

- **19 videolezioni** (1 ora e 35 minuti) per imparare l'uso dei software, per esempio *Celle, formule e formattazione*
- **2 animazioni** (10 minuti): *Storia e tecnologia delle reti di computer, I motori di ricerca*

► online.zanichelli.it/meini-formichi-dipalma



Questo libro è stampato su carta che rispetta le foreste.
www.zanichelli.it/la-casa-editrice/carta-e-ambiente/