

Questo volume, sprovvisto di talloncino a fronte (o opportunamente punzonato o altrimenti contrassegnato), è da considerarsi copia di SAGGIO-CAMPIONE GRATUITO, fuori commercio (vendita e altri atti di disposizione vietati: art. 17 l.d.a.). Escluso da I.V.A. (D.P.R. 26-10-1972, n. 633, art. 2, 3° comma, lett. d.). Esente da documento di trasporto.

LIBRO IN CHIARO

Su zanichelli.it/libroinchiaro trovi tutte le informazioni dettagliate riguardanti questo libro.



Massimo Bergamini Graziella Barozzi Anna Trifone

Matematica.azzurro

Seconda edizione

eBook multimediale

L'eBook multimediale è la versione digitale del tuo libro che puoi:

- sfogliare online su my.zanichelli.it
- attivare e scaricare offline su tablet e computer

Puoi scrivere, sottolineare, aggiungere note e link per personalizzarlo. Con il costruttore di mappe fai schemi con parole e immagini che ti aiutano a studiare.

Scopri il tuo eBook:

- 1 registrati su my.zanichelli.it
- 2 attiva il tuo libro
- 3 clicca sulla copertina

L'accesso alle risorse digitali protette è personale, non condivisibile e non cedibile.

La configurazione completa del corso è in terza di copertina.

NOVITA



Un corso che mette in luce le connessioni tra matematica e realtà, con una teoria chiara e rigorosa arricchita di spunti per approfondire e tanti esercizi ambientati nella vita di tutti i giorni.

Nel corso

Realtà e modelli

- 500 esercizi sulla **matematica** che incontriamo **nel mondo intorno a noi** (*Se la popolazione cresce esponenzialmente, in quanti saremo tra trent'anni?*).
- **Risolviamo un problema:** in ogni capitolo esercizi svolti per imparare a scomporre un problema in domande più semplici, da affrontare una alla volta, per arrivare alla soluzione.

Leggi il grafico

- **180 esercizi** per imparare a ricavare informazioni dall'analisi di un grafico: dalla conica alla sua equazione, dal grafico di una funzione alle sue proprietà analitiche.

Prove per competenze

- Due o più pagine a fine capitolo per allenarsi sulle **competenze** (*Analizzare e interpretare dati e grafici, Costruire e utilizzare modelli, Risolvere problemi*).
- In ogni capitolo, due prove di verifica da fare **in un'ora**.

Nell'eBook multimediale

Tutte le pagine del corso da sfogliare con:

- **100 video brevi** (5 ore) per esplorare i problemi storici della matematica (*Eratostene e la misura del raggio terrestre*) e contestualizzarla nella realtà (*Roulette e probabilità*)
- **390 animazioni interattive** sulle tecniche di calcolo (*Come si risolve un'equazione esponenziale?*) e sulle rappresentazioni grafiche (*Traslazione e grafico delle funzioni*)
- **Listen to it:** la lettura di 150 definizioni e teoremi in inglese

► online.zanichelli.it/bergaminiazzurro2ed



Questo libro è stampato su carta che rispetta le foreste.
www.zanichelli.it/la-casa-editrice/carta-e-ambiente/