

SEZIONE D

Il metodo di studio



| | |
|---|-----|
| Idee a confronto | 174 |
| Unità 7 IMPARARE AD APPRENDERE | 176 |
| Autostima e convinzioni sulle discipline | 176 |
| Imparare a imparare | 179 |
| • Psicologia e apprendimento Effetto Pigmalione | 179 |
| • Psicologia e apprendimento L'apprendimento metacognitivo | 180 |
| Imparare a studiare | 182 |
| • Psicologia e apprendimento La flipped classroom | 183 |
| VIDEO ESPERIMENTO Metti alla prova la tua memoria | 184 |
| • Psicologia e apprendimento La mnemotecnica dei Loci | 185 |
| Mappe, problem solving, creatività | 186 |
| VIDEO ESPERIMENTO La creatività | 188 |
| Le ragioni affettive dell'insuccesso scolastico | 189 |
| L'innovazione tecnologica e la Rete | 189 |
| Fai tu lo psicologo | |
| Siamo davvero meno soli e più "social"? | 192 |
| Verifica le conoscenze | 194 |
| Riassumiamo | 195 |
| Laboratorio Mettiti alla prova con 10 esercizi interattivi | 196 |

LEGGERE LA PSICOLOGIA

| | |
|---|-----|
| Focus 1 Le tecnologie e l'intelligenza | |
| T1 Chi sono i nativi digitali? di M. Prensky | 198 |
| T2 Come orientarsi nella Rete di U. Eco | 199 |
| Focus 2 Le emozioni e la scuola | |
| T1 Educare le emozioni di U. Galimberti | 201 |
| T2 Emozioni e adolescenza di G. Pietropolli Charmet | 202 |

| | |
|--|-----|
| Unità 8 AMBIENTI DI APPRENDIMENTO | 204 |
| Educare nella società della conoscenza | 204 |
| Le nuove tecnologie a scuola | 207 |
| • Psicologia e cittadinanza La Raccomandazione europea | 208 |
| • Psicologia e apprendimento La tecnologia a scuola | 209 |
| Contesti di apprendimento da co-costruire | 210 |
| • Psicologia e apprendimento Il metodo Jigsaw | 212 |
| Cooperare per apprendere | 214 |
| I disturbi dell'apprendimento | 218 |

Le risorse digitali

| | |
|---------------------------------|-----|
| VIDEO | |
| Nuove tecnologie e cambiamenti | |
| • La parola a Matteo Lancini | 174 |
| VIDEO ESPERIMENTO | |
| Metti alla prova la tua memoria | 184 |
| VIDEO ESPERIMENTO | |
| La creatività | 188 |
| Esercizi interattivi | 196 |

Le risorse digitali

| | |
|----------------------|-----|
| Esercizi interattivi | 226 |
|----------------------|-----|