

Questo volume, sprovvisto di talloncino a fronte (o opportunamente punzonato o altrimenti contrassegnato), è da considerarsi copia di SAGGIO-CAMPIONE GRATUITO, fuori commercio (vendita e altri atti di disposizione vietati: art. 17 l.d.a.). Escluso da I.V.A. (D.P.R. 26-10-1972, n. 633, art. 2, 3° comma, lett. d.). Esente da documento di trasporto.

Giorgio Meini Fiorenzo Formichi
Giuseppe Di Palma Maria Cristina Tani Ivan Venuti

Coding LAB

L'arte di risolvere i problemi con l'informatica



il libro nella nuvola

Le **risorse digitali** sono su Internet, nella nuvola, e si scaricano su tablet, computer e netbook.

- Contengono tutto il testo, file di lavoro e approfondimenti.
- Con le note e i link che può aggiungere il professore, diventano una **piattaforma di collaborazione** tra studenti e insegnanti.
- Nel **quaderno** lo studente può scrivere appunti e fare esercizi.

Le risorse digitali, leggere e fatte di bit, ampliano il libro di carta, contenitore stabile e ordinato del sapere.

L'accesso alle risorse digitali protette è personale, non condivisibile e non cedibile.

La configurazione completa del corso è in terza di copertina.



Le risorse digitali

Tutte le pagine del libro da sfogliare con:

- **3 file di lavoro** per gli esempi più significativi proposti nel testo: le *app* del multitraduttore vocale e del gioco del memory, il videogioco *Jungle Pygame* in Python
- un **approfondimento** sulla gestione della Raspberry Pi Camera in Python

► online.zanichelli.it/codinglab



Questo libro è stampato su carta che rispetta le foreste.
www.zanichelli.it/la-casa-editrice/carta-e-ambiente/

MEINI*CODING LAB

LD

ISBN 978-88-08-42117-3



9 788808 421173

6 7 8 9 0 1 2 3 4 (02T)

Indicate
l'intero
codice ISBN
in caso
di adozione