



CAPITOLO 1
L'IMPERO ROMANO
DALLA DINASTIA
GIULIO-CLAUDIA
ALLA DINASTIA FLAVIA

1.1 L'età di Augusto
è un tempo di pace

TECNICHE E SCIENZE

I Romani, costruttori di strade

VITA QUOTIDIANA Dall'alimentazione
 alla gastronomia: il banchetto romano

TECNICHE E SCIENZE

Strade, ponti, acquedotti e archi

1.2 L'impero romano dopo Augusto

FONTI Pompei, una città che
 viene dal passato

VITA ECONOMICA E SOCIALE

L'energia fornita dagli schiavi

VITA QUOTIDIANA

I divertimenti di Roma

ALTROVE NEL MONDO: CINA

Qin Shi Huang, il primo imperatore

DA RICORDARE

ATTIVITÀ **ZTE**
 Zanichelli Test



6

8



11

12



13

14

16

18

19

20

21

22

CAPITOLO 2
L'IMPERO ROMANO
IN UNA ETÀ
DI TRASFORMAZIONI

2.1 Un impero troppo vasto
per essere sicuro

AMBIENTE E PAESAGGIO Il limes:

la frontiera dell'impero

2.2 L'impero in difficoltà

FONTI Gli strumenti di propaganda
 e i documenti storici

2.3 Un'età di grandi cambiamenti

AMBIENTE E PAESAGGIO

La grande azienda agricola o villa

ALTROVE NEL MONDO: CINA La dinastia Han

DA RICORDARE

ATTIVITÀ **ZTE**
 Zanichelli Test



26

28

29

30

32

35

37

38

39

40

CAPITOLO 3
IL CRISTIANESIMO



42

3.1 Gesù e il messaggio cristiano

44

3.2 Il Cristianesimo si diffonde

47

FONTI La conversione di San Paolo

49

3.3 Il Cristianesimo
e l'impero romano

50

VITA CULTURALE E RELIGIOSA

Dalle catacombe alla basilica

52



ALTROVE NEL MONDO: ASIA ORIENTALE

La diffusione del confucianesimo 54

DA RICORDARE 55

ATTIVITÀ **ZTE** 56

CAPITOLO 4

LE GRANDI MIGRAZIONI BARBARICHE



58

4.1 **I barbari e il mondo romano** 60

4.2 **Un vasto movimento di popoli: le migrazioni barbariche** 62

VITA QUOTIDIANA Alimentazione, usi e costumi delle tribù germaniche 64

TECNICHE E SCIENZE Le armi e la guerra: barbari vs Romani 65

FONTI L'inizio delle migrazioni barbariche 66

AMBIENTE E PAESAGGIO I Vandali e il vandalismo 67

4.3 **La fine dell'Impero d'Occidente** 68

ALTROVE NEL MONDO: INDIA L'impero dei Gupta 70

DA RICORDARE 71

ATTIVITÀ **ZTE** 72

CAPITOLO 5

ORIENTE E OCCIDENTE NELL'ALTO MEDIOEVO



74

5.1 **L'Impero romano d'Oriente, o Impero bizantino** 76

5.2 **Bizantini e Longobardi in Italia** 78

FONTI L'editto di Rotari 80

5.3 **Popolazione e paesaggio nell'Alto Medioevo** 81

AMBIENTE E PAESAGGIO Le foreste nella storia e nell'immaginario 82

VITA QUOTIDIANA I nomi di persona dall'antichità primi secoli del Medioevo 83

5.4 **Il monachesimo** 84

TECNICHE E SCIENZE Tecniche di scrittura nel Medioevo 86

VITA ECONOMICA E SOCIALE La funzione dei monasteri nel Medioevo 87

VITA CULTURALE E RELIGIOSA L'erboristeria monastica e le prime forme di "assistenza sanitaria" 88

ALTROVE NEL MONDO: MYANMAR Le civiltà dei Pyu e dei Bamar 89

DA RICORDARE 90

ATTIVITÀ **ZTE** 91



CAPITOLO 6
L'ISLAM, UNA NUOVA
RELIGIONE MONOTEISTA **94**



6.1 Maometto e la nascita dell'Islam **96**

VITA CULTURALE E RELIGIOSA
 Doveri religiosi dei musulmani **98**

VITA ECONOMICA E SOCIALE
 Il calendario e le principali feste dell'Islam **99**

VITA QUOTIDIANA L'alimentazione halal **100**

FONTI Il digiuno nel mese di Ramadan **101**

6.2 L'unità musulmana si spezza **102**

ALTROVE NEL MONDO: AFRICA ORIENTALE
 Il regno di Axum e la chiesa d'Etiopia **104**

DA RICORDARE **105**

ATTIVITÀ **ZTE** **106**

CAPITOLO 7
GLI ARABI CREANO
UN IMPERO E
UNA GRANDE CIVILTÀ **108**



7.1 L'età delle conquiste **110**

VITA CULTURALE E RELIGIOSA La moschea **111**

7.2 Il califfato islamico: le prime dinastie **112**

AMBIENTE E PAESAGGIO
 I giardini scomparsi della Siria **114**

7.3 La civiltà islamica **115**

TECNICHE E SCIENZE
 Gli Arabi e l'Oriente: le cifre e la carta **117**



VITA QUOTIDIANA La medicina araba e la diffusione dell'ospedale **118**

FONTI Una città conquistata da Tariq Ziyad **119**

ALTROVE NEL MONDO: AFRICA SUBEQUATORIALE La civiltà dei Bantù e la cultura swahili **120**

DA RICORDARE **121**

ATTIVITÀ **ZTE** **122**

CAPITOLO 8
L'IMPERO
DI CARLO MAGNO **124**



8.1 Il regno dei Franchi e la Chiesa di Roma **126**

8.2 Carlo Magno imperatore **127**

FONTI La battaglia di Roncisvalle **129**

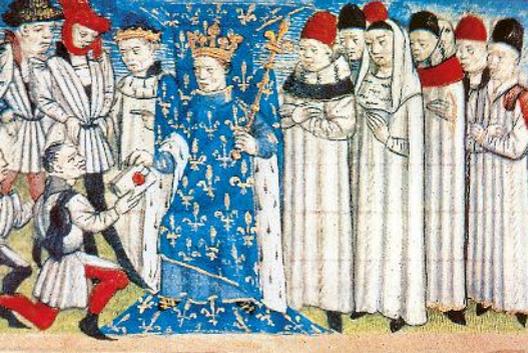
8.3 L'organizzazione dell'impero carolingio **131**

VITA CULTURALE E RELIGIOSA I riti del potere: la cerimonia dell'investitura **133**

ALTROVE NEL MONDO: OCEANIA
 Le migrazioni polinesiane e la cultura Maori **134**

DA RICORDARE **135**

ATTIVITÀ **ZTE** **136**



CAPITOLO 9 LA CIVILTÀ CAROLINGIA


CARTA
INTERATTIVA
138

9.1 **La curtis, la grande azienda agricola**

TECNICHE E SCIENZE

L'evoluzione delle tecniche agricole nei secoli del Medioevo

FONTI Un capitolare di Carlo Magno

140


GUARDA
L'ANIMAZIONE

142

144

9.2 **Agricoltura e scambi commerciali**

VITA ECONOMICA E SOCIALE

La trasformazione del sistema della schiavitù

VITA QUOTIDIANA L'alimentazione nell'Alto Medioevo

145

146

147

9.3 **La rinascita carolina**

ALTROVE NEL MONDO: GIAPPONE

Il periodo Heian

DA RICORDARE

ATTIVITÀ **ZTE**
Zaitochelli Test

148

150

151

152

CAPITOLO 10 L'ETÀ DEI SIGNORI E DEI CASTELLI


CARTA
INTERATTIVA
154

10.1 **L'impero carolingio si frantuma**

FONTI Il giuramento di Strasburgo

156

158

10.2 **Lo sviluppo del potere signorile**

TECNICHE E SCIENZE

Le difese del castello

159


GUARDA
L'ANIMAZIONE

160

10.3 **Una società guerriera**

AMBIENTE E PAESAGGIO

Castelli e organizzazione del territorio

161

164

10.4 **Vivere al castello**

VITA QUOTIDIANA

I divertimenti del signore

VITA ECONOMICA E SOCIALE

Le donne nel Medioevo

ALTROVE NEL MONDO: CINA

Le dinastie Tang e Song

DA RICORDARE

ATTIVITÀ **ZTE**
Zaitochelli Test

165

166

167

168

169

170



CAPITOLO 11
LE SECONDE
INVASIONI


CARTA
INTERATTIVA
172

11.1 Le incursioni
di Saraceni e Ungari

TECNICHE E SCIENZE

Le tecniche di combattimento
di Ungari e Saraceni


GUARDA
L'ANIMAZIONE
174
175

11.2 I Normanni
e la nascita di nuovi regni

FONTI L'arazzo di Bayeux

TECNICHE E SCIENZE

Le imbarcazioni vichinghe e le tecniche
di costruzione navale


GUARDA
L'ANIMAZIONE
176
178
180

11.3 I Normanni
e il Mezzogiorno d'Italia

VITA CULTURALE E RELIGIOSA

Una presenza vivace e tollerante

ALTROVE NEL MONDO: NORD AMERICA

I nativi americani

DA RICORDARE

ATTIVITÀ **ZTE**
Zanichelli Test

181
183
184
185
186

CAPITOLO 12
PRENDE FORMA
UNA NUOVA EUROPA


CARTA
INTERATTIVA
188

12.1 In Europa occidentale
rinascce l'impero

190

12.2 La Chiesa e il Papato

193

FONTI La Donazione di Costantino

195

12.3 Il nuovo volto dell'Europa

196

ALTROVE NEL MONDO: PERÙ

L'impero degli Inca

198

DA RICORDARE

199

ATTIVITÀ **ZTE**
Zanichelli Test

200

CAPITOLO 13
LA RIFORMA
DELLA CHIESA


CARTA
INTERATTIVA
202

13.1 Verso una riforma ecclesiastica

204

VITA ECONOMICA E SOCIALE

L'importanza dei pellegrinaggi medievali

207

13.2 Un grande papa riformatore:
Gregorio VII

209

VITA CULTURALE E RELIGIOSA

Le immagini di Cristo nel Medioevo

210

FONTI Il *Dictatus papae*

211

13.3 La lotta per le investiture

212

ALTROVE NEL MONDO: ASIA CENTRALE

La Mongolia e Gengis Khan

214

DA RICORDARE

215

ATTIVITÀ **ZTE**
Zanichelli Test

216



CITTADINANZA E COSTITUZIONE

LA REPUBBLICA ITALIANA E LA SUA COSTITUZIONE 218

- 1.1 **La separazione dei poteri e l'ordinamento della Repubblica** 219
- 1.2 **L'iter legislativo** 221
- 1.3 **La formazione del Governo** 223
- 1.4 **La Magistratura** 224

ATTIVITÀ  ZANICHELLI TEST

L'UNIONE EUROPEA (UE) 228

- 2.1 **La storia** 228
- 2.2 **La struttura e gli organismi** 231

ATTIVITÀ  ZANICHELLI TEST

L'ORGANIZZAZIONE DELLE NAZIONI UNITE (ONU) 236

- 3.1 **La storia** 236
- 3.2 **La struttura e gli organismi** 238
- 3.3 **Le agenzie, i fondi specializzati e i programmi** 239

ATTIVITÀ  ZANICHELLI TEST

LEGENDA

RIMANDO AL VOLUME GEOGRAFIA DEL MONDO GLOBALE

Collegamenti tematici per l'insegnamento integrato della geografia europea ed extraeuropea.

SUL VOLUME
GEOGRAFIA DEL MONDO GLOBALE
Iran e Iraq, evoluzione di un antico impero

CARTA INTERATTIVA

Carte storiche con apparati multimediali (video, immagini, testi) pensate per fornire informazioni su più livelli e il confronto ieri/oggi



CARTA INTERATTIVA

GUARDA L'ANIMAZIONE

Le grandi invenzioni dell'umanità spiegate con i video, utili per la comprensione e la memorizzazione



GUARDA L'ANIMAZIONE

LA COSTITUZIONE ITALIANA

La legge fondamentale dello Stato italiano sempre a portata di clic



COSTITUZIONE ITALIANA

CITTADINANZA ATTIVA

Collegamenti tematici con la parte di Cittadinanza e Costituzione che chiude il volume

CITTADINANZA ATTIVA

Per approfondire la rilevanza di questo concetto nel mondo di oggi, vedi p. 00

ZTE

Zanichelli test: 250 esercizi interattivi online



Cerca le immagini con questo segno: sono i Patrimoni Mondiali dell'Umanità secondo l'UNESCO whc.unesco.org

