

Questo volume, sprovvisto di talloncino a fronte (o opportunamente punzonato o altrimenti contrassegnato), è da considerarsi copia di SAGGIO-CAMPIONE GRATUITO, fuori commercio (vendita e altri atti di disposizione vietati: art. 17 l.d.a.). Escluso da I.V.A. (D.P.R. 26-10-1972, n. 633, art. 2, 3<sup>o</sup> comma, lett. d.). Esente da documento di trasporto.

## LIBRO IN CHIARO

Su [zanichelli.it/libroinchiaro](http://zanichelli.it/libroinchiaro) trovi tutte le informazioni dettagliate riguardanti questo libro.

Sergio Sammarone Stefano Marchetti

# Rappresentazione e tecnologia industriale.verde

Terza edizione

AutoCAD

*Correggere il disegno  
in ogni sua fase,  
sovrapporre disegni diversi,  
usare facilmente elementi  
standardizzati e di uso  
frequente: questi sono  
solo alcuni dei vantaggi  
del disegno computerizzato.*

Con questo volume imparerai a usare AutoCAD (aggiornato alla versione AutoCAD 2022), il software di disegno computerizzato più diffuso. Prima il disegno bidimensionale, in cui lo schermo sostituisce il foglio e il puntatore e i comandi fungono da matita e compasso; poi il CAD 3D, con cui potrai realizzare dei file da inviare a una stampante 3D, per trasformare un disegno in un reale modello tridimensionale.

## ebook multimediale

Tutte le pagine del volume AutoCAD + le risorse digitali:

Risorse digitali nell'ebook multimediale			Esempio
	94 esercizi su file dwg 30 disegni su file dwg	Per esercitarsi al computer	<ul style="list-style-type: none"><li>• Copia 3D</li><li>• Assonometria isometrica di un capitello</li></ul>

► [online.zanichelli.it/sammaroneindustrialeverde3ed](http://online.zanichelli.it/sammaroneindustrialeverde3ed)

- L'accesso alle risorse digitali protette è personale, non condivisibile e non cedibile.
- La configurazione completa del corso è in terza di copertina.



Questo volume spiega come usare le tecnologie digitali per disegnare al computer. Gli esercizi e i disegni proposti al termine del volume permettono di riprodurre al computer la pianta di un tempio, l'assonometria isometrica di un capitello o una volta a botte in 3D.

