

Questo volume, sprovvisto di talloncino a fronte (o opportunamente punzonato o altrimenti contrassegnato), è da considerarsi copia di SAGGIO-CAMPIONE GRATUITO, fuori commercio (vendita e altri atti di disposizione vietati: art. 17 l.d.a.). Escluso da I.V.A. (D.P.R. 26-10-1972, n. 633, art. 2, 3° comma, lett. d.). Esente da documento di trasporto.

LIBRO IN CHIARO

Su zanichelli.it/libroinchiaro trovi tutte le informazioni dettagliate riguardanti questo libro.

4

Massimo Bergamini Graziella Barozzi Anna Trifone

Matematica.blu 2.0

Terza edizione

eBook multimediale

L'eBook multimediale è la versione digitale del tuo libro che puoi:

- sfogliare online su my.zanichelli.it
- attivare e scaricare offline su tablet e computer

L'accesso alle risorse digitali protette è personale, non condivisibile e non cedibile.

La configurazione completa del corso è in terza di copertina.

Li puoi anche vedere e ascoltare sullo smartphone con la app



GUARDA!

NOVITÀ

Un corso che mette in luce le connessioni tra matematica e realtà, in particolare tra matematica e fisica, con una teoria chiara e rigorosa arricchita di spunti per approfondimenti e tanti esercizi ambientati nella vita di tutti i giorni.

Realtà e modelli, leggi il grafico

- 280 esercizi sulla **matematica** che incontriamo **nel mondo intorno a noi** (*Pannello fotovoltaico*).
- Tanti esercizi per imparare a ricavare informazioni dall'analisi di un grafico: dall'istogramma al calcolo delle probabilità, dal grafico di una funzione alle sue proprietà analitiche.

Funzioni goniometriche e onde, spazio cartesiano e cariche elettriche

- 120 esercizi di **matematica e fisica** (*Trasformazioni geometriche e moto circolare*) per allenarsi a esaminare le situazioni fisiche e a formalizzarle con gli strumenti della matematica.

Verso l'esame

- 95 pagine per **prepararsi all'esame di Stato**: quesiti, problemi di matematica, di matematica e realtà, di matematica e fisica.
- In ogni capitolo, una minisimulazione di **matematica** e una di **matematica e fisica** con 1 problema e 4 quesiti.

Nell'eBook multimediale

Tutte le pagine del **volume 4** da sfogliare con **attività interattive, video e audio in inglese**:

- **70 attività interattive** in tre clic: *Per esempio, Da sapere, Prova tu*
- **20 video brevi** (1 ora) per esplorare i problemi storici della matematica (*Gioco della zara*) e contestualizzarla nella realtà (*Vettori in fisica*)
- **70 audio in inglese** (25 minuti) con definizioni e teoremi letti da un insegnante madrelingua
- **15 schede di approfondimento**

► online.zanichelli.it/bergaminiblu3ed



Nel Tutor online (acquistabile separatamente con l'eBook multimediale)

- 45 **esercizi in più** in ogni capitolo, per allenarti in vista della verifica.
- Se sbagli, hai un feedback che ti aiuta a capire perché.
- Se non sai la teoria, la trovi a distanza di un clic con video e animazioni.

► <https://su.zanichelli.it/tutor>