

# PARTE PRIMA



Per iniziare	2
Configurazioni, sequenze, multipli	4
Numeri triangolari e numeri quadrati	10
Operazioni ed espressioni	15
Potenze	20
Moltiplicazioni e permutazioni	25
Quanti ne vedi?	29
Perimetri e tavoli	33
In parti uguali: rotazioni e simmetrie	34
Pensiero computazionale e percorsi	40

## PARTE SECONDA

# 2

Configurazioni	50
Quanti ne vedi?	56
Area e perimetro	58
Somme costanti	60
Equazioni	65
Figure	67
In parti uguali: rotazioni e simmetrie	72
Pensiero computazionale e percorsi	74

## PARTE TERZA

# 3

Quesiti 3D	80
Quanti ne vedi?	88
Parole tartagliate	90
Pensiero computazionale e percorsi	93
In parti uguali: rotazioni e simmetrie	96
Moltiplicazioni e permutazioni	97

# 7 consigli utili



## Guarda la figura

Guarda la figura e cerca di capire la situazione.

## Leggi il testo

Leggi il breve testo della domanda con cura, non farti sfuggire dettagli importanti.



## Non aver paura di sbagliare

Segui l'intuito, ascolta le idee dei compagni e fai delle prove, ti aiuteranno a orientarti.

## Prova con la forza bruta

Se non hai strategie puoi partire provando tutti i casi uno per uno.



## Procedi per gradi

Prova a risolvere casi più semplici. Prova a risolvere altri casi simili. Organizza le soluzioni in una tabella.



## Cerca uno schema

Con la tabella sotto gli occhi puoi cercare schemi e regole ricorrenti.



## Prova a risolvere il caso generale

Se hai capito la regola generale, prova a descriverla usando una piccola formula.



**BUON LAVORO!**