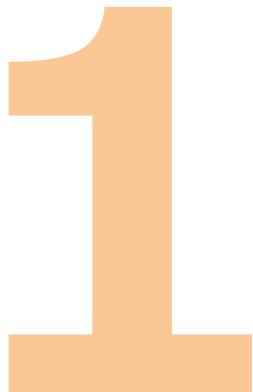


PARTE PRIMA



Per iniziare	2
Configurazioni, sequenze, multipli	4
Numeri triangolari e numeri quadrati	10
Operazioni ed espressioni	15
Potenze	20
Moltiplicazioni e permutazioni	25
Quanti ne vedi?	29
Perimetri e tavoli	33
In parti uguali: rotazioni e simmetrie	34
Pensiero computazionale e percorsi	40

PARTE SECONDA

2

Configurazioni	50
Quanti ne vedi?	56
Area e perimetro	58
Somme costanti	60
Equazioni	65
Figure	67
In parti uguali: rotazioni e simmetrie	72
Pensiero computazionale e percorsi	74

PARTE TERZA

3

Quesiti 3D	80
Quanti ne vedi?	88
Parole tartagliate	90
Pensiero computazionale e percorsi	93
In parti uguali: rotazioni e simmetrie	96
Moltiplicazioni e permutazioni	97

7 consigli utili

Leggi il testo
Leggi il breve testo della domanda con cura, non farti sfuggire dettagli importanti.

Guarda la figura

Guarda la figura e cerca di capire la situazione.

Prova con la forza bruta
Se non hai strategie puoi partire provando tutti i casi uno per uno.

Non aver paura di sbagliare

Segui l'intuito, ascolta le idee dei compagni e fai delle prove, ti aiuteranno a orientarti.

Cerca uno schema
Con la tabella sotto gli occhi puoi cercare schemi e regole ricorrenti.

Procedi per gradi

Prova a risolvere casi più semplici.
Prova a risolvere altri casi simili.
Organizza le soluzioni in una tabella.



Prova a risolvere il caso generale
Se hai capito la regola generale, prova a descriverla usando una piccola formula.

BUON LAVORO!